

# VR스포츠실 통합플랫폼 - 사용 설명서 -





# 목차 Contents



### 01 VR스포츠실 통합플랫폼

1)	로그인	<u>3P</u>
2)	메뉴 설명	<u>5P</u>
3)	콘텐츠 설치 및 실행	<u>9P</u>
4)	내정보	13P
5)	랭킹	16P
6)	커리큘럼	18P
7)	부가기능	29P

### 02 런처 전환 기능

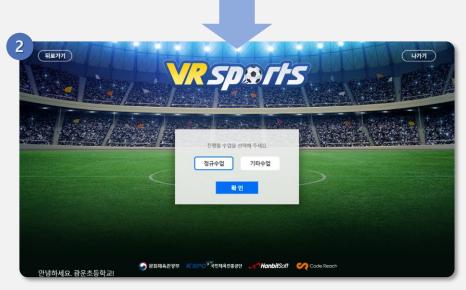
1)	<u>VR스포츠 런처 -&gt; 타 런처 전환</u>	31P
2)	다 러쳐 、\/D人고ᄎ 러쳐 저하	240

### VR스포츠실 통합플랫폼 1) 로그인



#### 학교 코드 번호 입력 / 수업 유형 선택





#### 1) 학교 코드 번호 입력

- 학교 회원 가입 시 입력한 학교코드번호를 입력합니다.
- 학교코드번호는 고유 번호로 해당 학교 할당된 번호만 사용 가능합니다.
- ※ 학교코드번호는 최초 1회만 입력

#### 2 수업 유형 선택

- 정규 수업: '학년 반' 선택하여 시작합니다.
- 기타 수업: 방과 후 수업 활용 시 선택합니다.

## VR스포츠실 통합플랫폼

1) 로그인



#### 비밀번호 입력



#### 3 비밀번호 입력

- 회원 가입 시 부여 받은 비밀번호 입력합니다.
- 비밀번호 변경: 'VR SPORTS' 웹사이트 로그인 -〉'회원정보수정' 메뉴를 통해 변경 가능합니다.

※ VR SPORTS 웹사이트 주소: www.vrsportsclass.com

# VR스포츠실 통합플랫폼

#### 2) 메뉴 설명



#### 홈(콘텐츠 스토어) 메뉴



#### 1 메뉴 및 네비게이션 바

- 홈, 내정보, 랭킹, 커리큘럼, 운영 가이드 메인 메뉴 호출
- 메뉴 별 하위 카테고리 메뉴 호출
- 학교 정보, 런처 등록, 하드웨어 체크, 런처 종료 버튼 호출

#### 2 학교별 추천 콘텐츠

- 학교별로 적합한 추천 콘텐츠 정보 호출
- 콘텐츠 스크린샷 이미지, 기본 정보, 영상 호출
- 이전 / 다음 버튼을 클릭하여 추천 콘텐츠 변경 가능
- 화면에 호출된 콘텐츠를 즉시 '설치하기' 및 '실행하기' 가능

#### 3 그 외 추천 콘텐츠

- 학교별 추천 콘텐츠 외의 추천 콘텐츠 4종 호출
- 콘텐츠의 대표 이미지와 평점 정보 호출
- '더보기' 영역을 클릭하여 전체 추천 콘텐츠 목록 확인 가능

### VR스포츠실 통합플랫폼 2) 메뉴 설명



#### 내정보 메뉴



#### 1 보유 콘텐츠 리스트

- 기존에 사용자가 설치한 콘텐츠 리스트 호출
- 전체, 단체체육, 학습, 스포츠 코칭 탭 선택에 해당하는 콘텐츠 리스트 호출
- 보유한 콘텐츠를 업데이트 또는 삭제 가능
- 이전 / 다음 페이지 이동 버튼을 클릭하여 리스트 확인

#### 2 보유 콘텐츠 정보

- 보유 콘텐츠 리스트에서 선택한 콘텐츠 정보 호출
- 콘텐츠 대표 이미지, 분류, 표준안, 권장 연령, 제품 설명, 매뉴얼 영상 정보 호출
- 해당 콘텐츠의 마지막 실행일, 누적 플레이 시간의 이용 정보 호출

### VR스포츠실 통합플랫폼 2) 메뉴 설명



#### 랭킹 메뉴



#### 1 랭킹 콘텐츠 리스트

- 인기순위, 네트워크 카테고리의 랭킹 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 전체, 단체체육, 학습, 스포츠 코칭 탭 선택에 해당하는 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 이전 / 다음 페이지 이동 버튼을 클릭하여 리스트를 확인 할 수 있습니다.

#### 2 랭킹 콘텐츠 정보

- 랭킹 콘텐츠 리스트에서 선택한 콘텐츠 정보를 호출합니다.
- 콘텐츠 대표 이미지, 분류, 권장 연령, 랭킹 정보가 호출됩니다.
- 선택한 콘텐츠의 지역별 사용자 랭킹 정보가 호출됩니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 2) 메뉴 설명



#### 커리큘럼 메뉴



#### 1 커리큘럼 생성 및 진행

- 커리큘럼 생성 버튼: 사용자가 직접 신규 커리큘럼 생성
- 진행정보: 진행중인 콘텐츠 현재 사용자가 진행중인 커리큘럼 정보 확인

#### 2 커리큘럼 카테고리

- '단체체육, 학습, 스포츠 코칭' 카테고리 별 효과 및 안내 문구 호출
- '더보기' 또는 각 카테고리 영역을 클릭하면, 해당 카테고리의 커리큘럼 리스트 화면으로 이동
- 이전 / 다음 버튼을 클릭하여 추천 콘텐츠 변경 가능
- 화면에 호출된 콘텐츠를 즉시 '설치하기' 및 '실행하기' 가능

#### 3 추천 커리큘럼

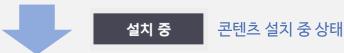
- 카테고리 별 추천 커리큘럼의 대표 콘텐츠 이미지 호출(카테고리 별 최대 2개 까지)
- 이미지 클릭 시 커리큘럼 상세 정보 화면으로 이동

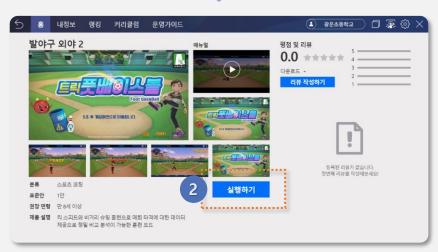
### VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행

**VRSP®rts** 

#### 콘텐츠 설치하기







#### 1 콘텐츠 설치하기

- 이용하려는 콘텐츠의 [상세정보] 메뉴로 이동합니다.
- 콘텐츠 상세정보 화면에 '설치하기' 버튼을 클릭하여 콘텐츠를 설치 시작합니다.
- 콘텐츠의 용량에 따라 5~15초간 설치 시간이 필요하고, 이 때 '설치하기' 버튼에 '설치 중' 문구가 표시됩니다.

#### 2 콘텐츠 설치 완료

■ 콘텐츠 설치가 완료되면 '설치하기' -〉 '실행하기' 버튼으로 변경되어 콘텐츠 실행이 가능합니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행



#### 콘텐츠 실행하기







#### 1 콘텐츠 실행하기

■ 설치가 완료된 콘텐츠의 상세정보 화면에서 '실행하기'버튼을 클릭합니다.

#### 2 프로젝터 화면 선택

 설치 된 프로젝터 중 콘텐츠를 실행 할 화면을 클릭한 후 '실행하기' 버튼을 클릭합니다.

※ 프로젝트가 설치 된 화면만 활성화 되어 선택 가능

### VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행



#### 콘텐츠 이용







#### 1 콘텐츠 이용

■ 콘텐츠 실행하기 위한 로딩 후 콘텐츠를 이용할 수 있습니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행



#### 실행 중인 콘텐츠 종료하기



#### 1 기존 실행 중인 콘텐츠 종료

- 프로젝터 화면 선택 단계에서 기존 실행 중인 콘텐츠가 존재하면, 해당 프로젝터에 '종료' 버튼이 호출됩니다.
- '종료' 버튼을 클릭하면 실행 중인 콘텐츠가 종료되고, 해당 프로젝트에서 다른 콘텐츠를 이용할 수 있는 상태로 변경됩니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼

#### 4) 내정보



#### 콘텐츠 보유 리스트 / 실행하기



#### 1 콘텐츠 보유 리스트

- 기존에 사용자가 설치한 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 상단에 전체, 단체체육, 학습, 스포츠 코칭의 리스트 필터 버튼을 클릭하면 해당하는 콘텐츠 리스트만 화면에 호출됩니다.
- 이전 / 다음 페이지 이동 버튼을 클릭하여 리스트를 확인할 수 있습니다.

#### 2 콘텐츠 실행하기

- 콘텐츠 보유 리스트를 클릭하면 선택한 콘텐츠 정보가 화면 우측에 호출됩니다.
- '실행하기' 버튼을 클릭하면 프로젝터 선택 과정을 거쳐 콘텐츠가 실행됩니다.

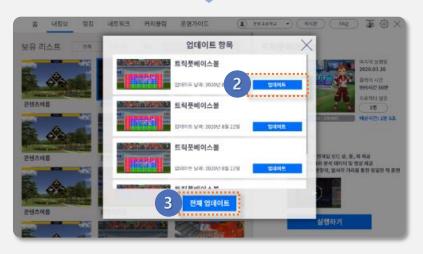
#### 4) 내정보



#### 콘텐츠 업데이트







#### 1 콘텐츠 업데이트 버튼

- 업데이트 팝업이 화면이 나타나고, 업데이트 가능한 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.

#### 2 개별 업데이트

■ 업데이트 할 콘텐츠 리스트 우측의 '업데이트' 버튼을 클릭합니다.

#### 3 전체 업데이트

■ 업데이트 팝업 하단의 '전체 업데이트' 버튼을 클릭하면, 모든 콘텐츠를 일괄 업데이트 합니다.

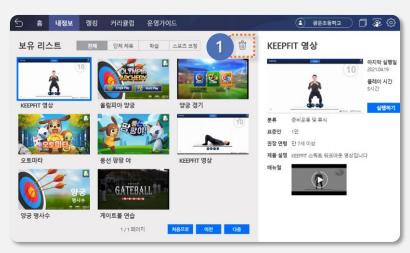
## VR스포츠실 통합플랫폼



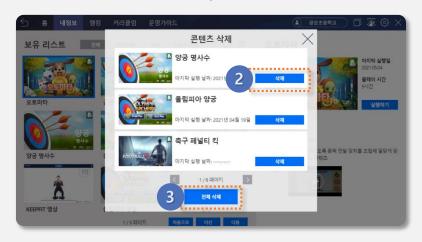
4) 내정보



#### 콘텐츠 삭제







#### 1 콘텐츠 삭제 버튼

- 화면 상단의 '콘텐츠 삭제' 벡 버튼을 클릭합니다.
- 삭제 팝업이 화면이 나타나고, 현재 설치되어 모든 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.

#### 2 개별 삭제

■ 삭제 할 콘텐츠 리스트 우측의 '삭제' 버튼을 클릭합니다.

#### 3 전체 삭제

■ 삭제 팝업 하단의 '전체 삭제' 버튼을 클릭하면, 모든 콘텐츠를 일괄 삭제 합니다.

# VR스포츠실 통합플랫폼

### 5) 랭킹



#### 콘텐츠 랭킹 확인



#### 1 랭킹 카테고리 선택

- '인기순위', '네트워크' 카테고리 중 선택하여 클릭합니다.
- 선택한 카테고리의 랭킹 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.

#### 2 콘텐츠 선택

- 랭킹을 확인 할 콘텐츠 리스트를 클릭합니다.
- 선택한 콘텐츠 랭킹 정보가 화면 우측에 호출됩니다.

#### 3 랭킹 확인

- 선택한 콘텐츠에 등록된 1~5위 까지 랭킹 정보가 호출됩니다.
- 사용자의 랭킹 정보는 리스트 하단에 호출됩니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 5) 랭킹



#### 지역별 랭킹 검색







#### 1 지역 변경

- 순위 검색 영역을 클릭하면, 지역 선택 드롭 다운 리스트가 나타납니다.
- 랭킹을 확인하고 싶은 지역을 선택하여 클릭합니다. (기본 설정: 전체)

#### 2 지역별 랭킹 확인

■ 선택한 지역의 랭킹 정보가 호출됩니다.

# VR스포츠실 통합플랫폼

### 6) 커리큘럼



#### 커리큘럼 생성







#### 1 커리큘럼 생성 버튼

■ 커리큘럼 메인 화면 상단의 '커리큘럼 생성' 버튼을 클릭하면, 커리큘럼 등록 / 편집 화면으로 이동합니다.

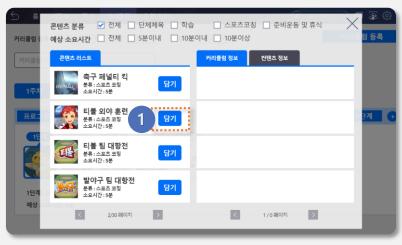
#### 2 프로그램 편집

- 먼저 커리큘럼 생성을 위해서 프로그램 편집이 필요합니다.
- '프로그램 편집' 버튼을 클릭하면, 프로그램 편집 팝업이 나타납니다.

#### 6) 커리큘럼



#### 커리큘럼 생성







#### 1 콘텐츠 담기

- 프로그램 편집 팝업에는 프로그램에 등록할 수 있는 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 콘텐츠 리스트 우측의 '담기' 버튼을 클릭합니다.

#### 2 콘텐츠 등록

- 커리큘럼 정보 리스트에 '담기'한 콘텐츠가 프로그램 단계 별로 순차적으로 등록됩니다.
- 설정한 프로그램 단계까지 콘텐츠를 추가 수 있습니다.

#### 3 프로그램 편집 종료

■ 프로그램 편집 팝업을 종료하면 추가한 프로그램 편집이 완료됩니다.

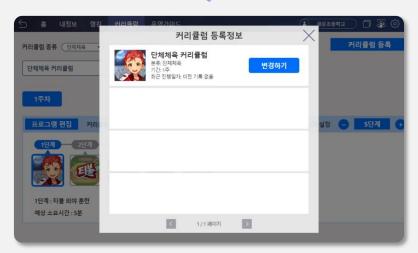
### VR스포츠실 통합플랫폼 ⑥ 커리큘럼



#### 커리큘럼 생성







#### 1 단계 별 등록 된 프로그램

- 프로그램 편집 팝업에서 등록한 콘텐츠 이미지가 각 단계 별로 호출됩니다.
- ※ 프로그램 단계별로 콘텐츠가 모두 등록 되어야 커리큘럼 생성 가능

#### 2 커리큘럼 이름 입력

■ 입력 박스를 클릭하여, 커리큘럼 이름을 입력합니다.

#### 3 커리큘럼 등록 버튼

- 화면 우측의 '커리큘럼 등록' 버튼을 클릭하면 커리큘럼 생성이 완료됩니다.
- 커리큘럼 등록 정보 팝업에서 등록 된 커리큘럼 정보를 확인할 수 있습니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 ⑥ 커리큘럼



#### 커리큘럼 기간 변경



#### 1 커리큘럼 기간 선택

■ 화면 상단의 기간 영역을 클릭하면, 1~8주 까지 커리큘럼 기간을 선택할 수 있습니다.

#### 2 커리큘럼 기간 추가

- 선택한 기간 만큼 커리큘럼 기간(주차)이 화면에 추가됩니다.
- 기간(주차) 버튼을 클릭하면, 해당 기간(주차)의 프로그램을 등록할 수 있습니다.
- ※ 모든 기간(주차)의 프로그램에 콘텐츠가 등록 되어야 커리큘럼 생성 가능

# VR스포츠실 통합플랫폼

### 6) 커리큘럼



#### 프로그램 단계 설정



4단계 5단계 6단계 7단계

#### 1 프로그램 단계 설정

- 화면의 우측에 있는 프로그램 단계 설정 '+ / -' 버튼을 클릭하면, 프로그램 단계를 설정할 수 있습니다.
- 프로그램 단계는 5~10단계 까지 설정이 가능합니다.

1단계 : 티볼 외야 훈련 예상 소요시간 : 5분

#### 2 프로그램 단계 추가

■ 프로그램 단계를 추가하면, 아직 프로그램 등록이 되지 않은 빈 슬롯이 순차적으로 추가됩니다.

※ 프로그램 단계별로 콘텐츠가 모두 등록 되어야 커리큘럼 생성 가능

# VR스포츠실 통합플랫폼

6) 커리큘럼



#### 커리큘럼 진행







#### 1 커리큘럼 진행 정보 버튼

- 커리큘럼이 생성이 완료한 후 커리큘럼 메인 화면에서 '진행 정보' 버튼을 클릭하면, 커리큘럼 진행 정보 화면으로 이동합니다.
- ※ 최소 1개 이상의 커리큘럼을 생성하지 않았다면 커리큘럼 진행 불가

#### 커리큘럼 진행 정보

- 사용자 생성한 커리큘럼 정보가 호출됩니다.
- 다수의 커리큘럼을 생성하였다면, 가장 최근에 진행중인 커리큘럼 정보가 호출됩니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 ⑥ 커리큘럼



#### 커리큘럼 시작







#### 1 커리큘럼 시작 버튼

■ 본격적인 커리큘럼을 시작하기 위해 화면 상단의 '커리큘럼 시작' 버튼을 클릭합니다.

#### 2 프로젝터 선택

- 커리큘럼 프로그램에 등록된 콘텐츠를 실행할 프로젝터 선택 팝업이 나타납니다.
- 설치 된 프로젝터 중 콘텐츠를 실행 할 화면을 클릭합니다.
- '실행하기' 버튼을 클릭하면, 콘텐츠가 실행됩니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 ⑥ 커리큘럼



#### 콘텐츠 실행





프로그램 완료에 필요한 예상 소요 시간 동안 콘텐츠 플레이



#### 1 콘텐츠 실행

■ 콘텐츠가 실행되면 선택한 프로젝터에 콘텐츠 플레이 화면이 호출됩니다.

#### 2 프로그램 완료

■ 콘텐츠 별로 정해진 플레이 시간 동안 콘텐츠를 플레이 하면 해당 단계의 프로그램이 완료됩니다.

※ 콘텐츠 플레이 시간 정보는 프로그램 단계 정보 하단 또는 프로그램 편집 팝업에서 확인 가능

# VR스포츠실 통합플랫폼

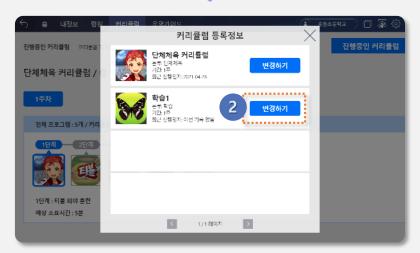
### 6) 커리큘럼



#### 커리큘럼 변경







#### 1 진행중인 커리큘럼 버튼

■ 현재 진행중인 커리큘럼을 변경하려면, 화면 상단의 '진행중인 커리큘럼' 버튼을 클릭합니다.

#### 2 커리큘럼 변경하기

- 사용자가 생성한 커리큘럼 등록 정보 팝업이 나타납니다.
- 변경할 커리큘럼 리스트의 '변경하기' 버튼을 클릭하면, 해당 커리큘럼 진행 정보 화면으로 이동합니다.

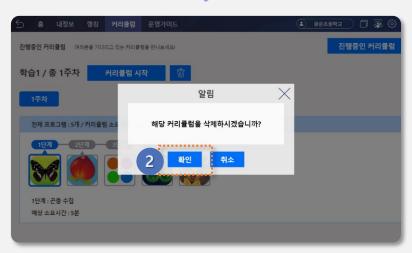
### VR스포츠실 통합플랫폼 ⑥ 커리큘럼



#### 커리큘럼 삭제







#### 1 커리큘럼 삭제 버튼

■ 현재 진행중인 커리큘럼을 삭제하려면, 화면 상단의 '삭제' 💼 버튼을 클릭합니다.

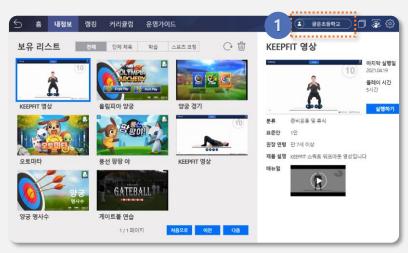
#### 2 커리큘럼 삭제

- 커리큘럼 삭제하는 확인 팝업이 나타나고, '확인' 버튼을 클릭하면 해당 커리큘럼이 삭제됩니다.
- 커리큘럼 삭제가 완료되면, 커리큘럼 메인 화면으로 이동합니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 7) 부가기능



#### 사용자 변경







#### 1 사용자 정보

■ 메인 메뉴 우측에 사용자 이름(학교 이름) 정보가 표시되고, 해당 영역을 클릭하면 정보 변경 팝업이 나타납니다.

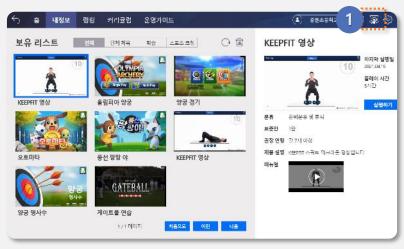
#### 2 사용자 정보 변경

- '정규수업 / 기타수업(방과 후 수업)' 중 원하는 수업 유형을 선택합니다.
- 사용자의 학년과 반을 선택합니다.
- '사용자 변경' 버튼을 클릭하면, 선택한 수업 유형과 학년, 반으로 사용자 정보가 변경됩니다.

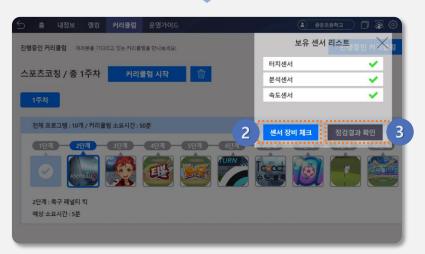
### VR스포츠실 통합플랫폼 7) 부가기능



#### 하드웨어 체크







#### 1 하드웨어 체크 버튼

#### 2 센서 장비 체크

- 하드웨어(센서) 리스트에 있는 장비의 문제 여부를 확인하기 위해 '센서 장비 체크'버튼을 클릭합니다.
- 장비의 문제 여부를 확인하여 정상 작동하는 경우 리스트 우측에 체크 표시를 합니다.

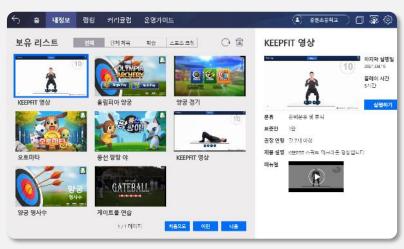
#### 2 점검결과 확인

- 하드웨어(센서) 장비가 정상 작동하지 않는 경우 '점검결과 확인' 버튼을 클릭합니다.
- 점검결과 내용 및 고객센터 정보가 호출되는 팝업을 나타납니다.

### VR스포츠실 통합플랫폼 7) 부가기능



#### 설정







- 1 설정 버튼
  - 메인 메뉴 우측의 '설정' ॎ 버튼을 클릭하면, 설정 팝업이 나타납니다.
- 2 설정 변경
  - 각 설정 별로 ON / OFF 버튼을 클릭하여 설정을 변경할 수 있습니다.
  - 콘텐츠를 설치할 수 있는 저장공간을 관리할 수 있습니다.
  - 런처 테마를 Light / Dark 버전으로 변경할 수 있습니다. (기본 설정: Light)

### 1) VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환



#### 타 런처 등록







#### 1 런처 전환 버튼

■ 메인 메뉴 우측의 '런처 전환' □ 버튼을 클릭하면, 런처 등록 팝업이 나타납니다.

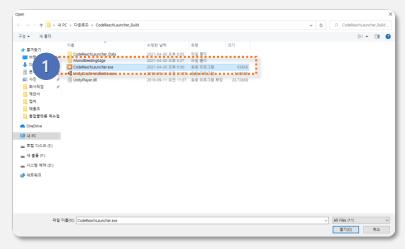
#### 2 런처 찾기

■ 런처 등록 팝업의 '런처 찿기' 버튼을 클릭하면, 타 런처 실행 파일을 찿기 위한 파일 탐색기 팝업이 나타납니다.

#### 1) VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환



#### 타 런처 등록







#### 1 타 런처 실행 파일 선택

- 타 런처가 설치된 경로의 폴더로 이동합니다.
- 실행 파일(런처 이름.exe)을 선택한 후 '열기' 버튼을 클릭합니다.
- ※ 코드리치 런처 등록을 기준으로 작성되었으며, 다른 런처 등록 시에도 동일한 방법으로 등록 가능

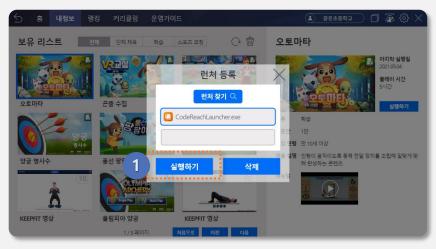
#### 2 런처 등록

- 선택한 타 런처 실행 파일이 런처 등록 팝업에 등록되어 표시됩니다.
- ※ 런처는 최대 2개 까지 등록 가능

### 1) VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환



#### 타 런처 실행







#### 1 타 런처 실행하기

■ 런처 등록 팝업에서 '실행하기' 버튼을 클릭하면, 타 런처가 실행되어 화면에 나타납니다.

※ 예시 화면은 코드리치 런처 실행 화면임을 참고

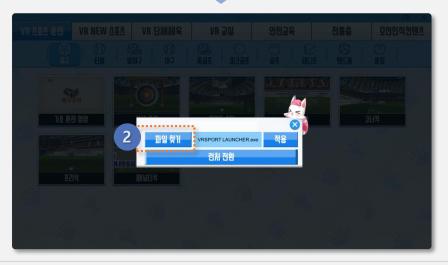
#### 2) 타 런처 -> VR스포츠 런처 전환



#### VR스포츠 런처 등록







#### 1 런처 전환 버튼

■ 타 런처 메인 메뉴의 '런처 전환' □ 버튼을 클릭하면, VR스포츠 런처 등록 팝업과 유사한 런처 등록 팝업이 나타납니다.

#### 2 런처 찿기

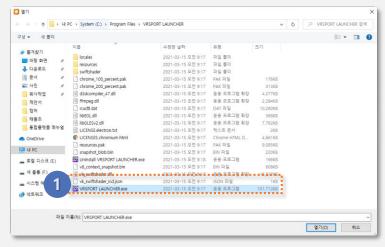
■ 타 런처 등록 팝업의 '런처 찾기' 버튼을 클릭하면, VR스포츠 런처 실행 파일을 찾기 위한 파일 탐색기 팝업이 나타납니다.

※ 코드리치 런처를 기준으로 작성되었으며, 다른 런처 사용 시에도 동일한 방법으로 VR스포츠 런처 등록 가능 (런처 전환 버튼의 위치나 아이콘 디자인은 상이할 수 있음)

#### 2) 타 런처 -> VR스포츠 런처 전환



#### VR스포츠 런처 등록







#### 1 VR스포츠 런처 실행 파일 선택

- VR스포츠 런처가 설치된 경로의 폴더로 이동합니다.
- 실행 파일(VRSPORT LAUNCHER.exe)을 선택한 후 '열기' 버튼을 클릭합니다.

#### 2 런처 등록

■ 선택한 VR스포츠 런처 실행 파일이 런처 등록 팝업에 등록되어 표시됩니다.

### 2) 타 런처 -> VR스포츠 런처 전환



#### VR스포츠 런처 등록







#### 1 VR스포츠 런처 실행하기

■ 런처 등록 팝업에서 '실행하기' 버튼을 클릭하면, VR스포츠 런처가 실행되어 화면에 나타납니다.