

VR스포츠실 통합플랫폼 - 사용 설명서 -









01 VR스포츠실 통합플랫폼

1)	로그인	<u>3P</u>
2)	<u>메뉴 설명</u>	<u>5P</u>
3)	<u>콘텐츠 설치 및 실행</u>	<u>9P</u>
4)	내정보	<u>13P</u>
5)	랭킹	<u>16P</u>
6)	<u>커리큘럼</u>	<u>18P</u>
7)	<u>부가기능</u>	<u>29P</u>

02 런처 전환 기능

1)	<u>VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환</u>	<u>31P</u>
2)	<u>타 런처 -> VR스포츠 런처 전환</u>	34P





학교 코드 번호 입력 / 수업 유형 선택



1) 학교 코드 번호 입력

01

- 학교 회원 가입 시 입력한 학교코드번호를 입력합니다.
- 학교코드번호는 고유 번호로 해당 학교 할당된 번호만 사용 가능합니다.

※ 학교코드번호는 최초 1회만 입력

2 수업 유형 선택

- 정규 수업: '학년 반' 선택하여 시작합니다.
- 기타 수업: 방과 후 수업 활용 시 선택합니다.



VR스포츠실 통합플랫폼



비밀번호 입력



3 비밀번호 입력

- 회원 가입 시 부여 받은 비밀번호 입력합니다.
- 비밀번호 변경: 'VR SPORTS' 웹사이트 로그인 -> '회원정보수정' 메뉴를 통해 변경 가능합니다.

※ VR SPORTS 웹사이트 주소: www.vrsportsclass.com

VR스포츠실 통합플랫폼



홈(콘텐츠 스토어) 메뉴



1 메뉴 및 네비게이션 바

- 홈, 내정보, 랭킹, 커리큘럼, 운영 가이드 메인 메뉴 호출
- 메뉴 별 하위 카테고리 메뉴 호출
- 학교 정보, 런처 등록, 하드웨어 체크, 런처 종료 버튼 호출

2) 학교별 추천 콘텐츠

- 학교별로 적합한 추천 콘텐츠 정보 호출
- 콘텐츠 스크린샷 이미지, 기본 정보, 영상 호출
- 이전 / 다음 버튼을 클릭하여 추천 콘텐츠 변경 가능
- 화면에 호출된 콘텐츠를 즉시 '설치하기' 및 '실행하기' 가능

3 그 외 추천 콘텐츠

- 학교별 추천 콘텐츠 외의 추천 콘텐츠 4종 호출
- 콘텐츠의 대표 이미지와 평점 정보 호출
- '더보기' 영역을 클릭하여 전체 추천 콘텐츠 목록 확인 가능

VR스포츠실 통합플랫폼

VRSp&rts

내정보 메뉴



보유 콘텐츠 리스트

- 기존에 사용자가 설치한 콘텐츠 리스트 호출
- 전체, 단체체육, 학습, 스포츠 코칭 탭 선택에 해당하는 콘텐츠 리스트 호출
- 보유한 콘텐츠를 업데이트 또는 삭제 가능
- 이전 / 다음 페이지 이동 버튼을 클릭하여 리스트 확인

2 보유 콘텐츠 정보

- 보유 콘텐츠 리스트에서 선택한 콘텐츠 정보 호출
- 콘텐츠 대표 이미지, 분류, 표준안, 권장 연령, 제품 설명, 매뉴얼 영상 정보 호출
- 해당 콘텐츠의 마지막 실행일, 누적 플레이 시간의 이용 정보 호출

VR스포츠실 통합플랫폼

VRSports

랭킹 메뉴



1 랭킹 콘텐츠 리스트

- 인기순위, 네트워크 카테고리의 랭킹 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 전체, 단체체육, 학습, 스포츠 코칭 탭 선택에 해당하는 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 이전 / 다음 페이지 이동 버튼을 클릭하여 리스트를 확인 할 수 있습니다.

2 랭킹 콘텐츠 정보

- 랭킹 콘텐츠 리스트에서 선택한 콘텐츠 정보를 호출합니다.
- 콘텐츠 대표 이미지, 분류, 권장 연령, 랭킹 정보가 호출됩니다.
- 선택한 콘텐츠의 지역별 사용자 랭킹 정보가 호출됩니다.

VR스포츠실 통합플랫폼



커리큘럼 메뉴



1 커리큘럼 생성 및 진행

01

- 커리큘럼 생성 버튼: 사용자가 직접 신규 커리큘럼 생성
- 진행정보: 진행중인 콘텐츠 현재 사용자가 진행중인 커리큘럼 정보 확인

2 커리큘럼 카테고리

- '단체체육, 학습, 스포츠 코칭' 카테고리 별 효과 및 안내 문구 호출
- '더보기' 또는 각 카테고리 영역을 클릭하면, 해당 카테고리의 커리큘럼 리스트 화면으로 이동
- 이전 / 다음 버튼을 클릭하여 추천 콘텐츠 변경 가능
- 화면에 호출된 콘텐츠를 즉시 '설치하기' 및 '실행하기' 가능

3 추천 커리큘럼

- 카테고리 별 추천 커리큘럼의 대표 콘텐츠 이미지 호출(카테고리 별 최대 2개 까지)
- 이미지 클릭 시 커리큘럼 상세 정보 화면으로 이동



VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행



콘텐츠 설치하기



- 1 콘텐츠 설치하기
 - 이용하려는 콘텐츠의 [상세정보] 메뉴로 이동합니다.
 - 콘텐츠 상세정보 화면에 '설치하기' 버튼을 클릭하여 콘텐츠를 설치 시작합니다.
 - 콘텐츠의 용량에 따라 5~15초간 설치 시간이 필요하고, 이 때 '설치하기' 버튼에 '설치 중' 문구가 표시됩니다.

2 콘텐츠 설치 완료

 콘텐츠 설치가 완료되면 '설치하기' -> '실행하기' 버튼으로 변경되어 콘텐츠 실행이 가능합니다.

VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행



콘텐츠 실행하기









설치가 완료된 콘텐츠의 상세정보 화면에서 '실행하기'버튼을 클릭합니다.

2 프로젝터 화면 선택

 설치 된 프로젝터 중 콘텐츠를 실행 할 화면을 클릭한 후 '실행하기' 버튼을 클릭합니다.

※ 프로젝트가 설치 된 화면만 활성화 되어 선택 가능

VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행

콘텐츠 이용

VK SP& ITS



1 콘텐츠 이용

01

• 콘텐츠 실행하기 위한 로딩 후 콘텐츠를 이용할 수 있습니다.



VR스포츠실 통합플랫폼 3) 콘텐츠 설치 및 실행



실행 중인 콘텐츠 종료하기



1 기존 실행 중인 콘텐츠 종료

- 프로젝터 화면 선택 단계에서 기존 실행 중인 콘텐츠가 존재하면, 해당 프로젝터에 '종료' 버튼이 호출됩니다.
- '종료' 버튼을 클릭하면 실행 중인 콘텐츠가 종료되고, 해당 프로젝트에서 다른 콘텐츠를 이용할 수 있는 상태로 변경됩니다.





콘텐츠 보유 리스트 / 실행하기



1 콘텐츠 보유 리스트

- 기존에 사용자가 설치한 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 상단에 전체, 단체체육, 학습, 스포츠 코칭의 리스트 필터 버튼을 클릭하면 해당하는 콘텐츠 리스트만 화면에 호출됩니다.
- 이전 / 다음 페이지 이동 버튼을 클릭하여 리스트를 확인할 수 있습니다.

2 콘텐츠 실행하기

- 콘텐츠 보유 리스트를 클릭하면 선택한 콘텐츠 정보가 화면 우측에 호출됩니다.
- '실행하기' 버튼을 클릭하면 프로젝터 선택 과정을 거쳐 콘텐츠가 실행됩니다.

3 전체 업데이트

업데이트 팝업 하단의 '전체 업데이트' 버튼을 클릭하면, 모든 콘텐츠를 일괄 업데이트 . 합니다.

- 업데이트 할 콘텐츠 리스트 우측의 '업데이트' 버튼을 클릭합니다.

개별업데이트 2

- 업데이트 팝업이 화면이 나타나고, 업데이트 가능한 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 화면 상단의 '콘텐츠 업데이트' 〇 버튼을 클릭합니다.

콘텐츠 업데이트 버튼







콘텐츠 업데이트

VR스포츠실 통합플랫폼

4) 내정보







콘텐츠 삭제







- 화면 상단의 '콘텐츠 삭제' 🔟 버튼을 클릭합니다.
- 삭제 팝업이 화면이 나타나고, 현재 설치되어 모든 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.

2 개별 삭제

• 삭제 할 콘텐츠 리스트 우측의 '삭제' 버튼을 클릭합니다.

3 전체 삭제

• 삭제 팝업 하단의 '전체 삭제' 버튼을 클릭하면, 모든 콘텐츠를 일괄 삭제 합니다.

VR스포츠실 통합플랫폼 5) 랭킹



콘텐츠 랭킹 확인



1 랭킹 카테고리 선택

- '인기순위', '네트워크' 카테고리 중 선택하여 클릭합니다.
- 선택한 카테고리의 랭킹 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.

2 콘텐츠 선택

- 랭킹을 확인 할 콘텐츠 리스트를 클릭합니다.
- 선택한 콘텐츠 랭킹 정보가 화면 우측에 호출됩니다.

3 랭킹 확인

- 선택한 콘텐츠에 등록된 1~5위 까지 랭킹 정보가 호출됩니다.
- 사용자의 랭킹 정보는 리스트 하단에 호출됩니다.

5) 랭킹



지역별 랭킹 검색

VR스포츠실 통합플랫폼







1 지역 변경

- 순위 검색 영역을 클릭하면, 지역 선택 드롭 다운 리스트가 나타납니다.
- 랭킹을 확인하고 싶은 지역을 선택하여 클릭합니다. (기본 설정: 전체)

2 지역별 랭킹 확인

• 선택한 지역의 랭킹 정보가 호출됩니다.

VR스포츠실 통합플랫폼



커리큘럼 생성



- 1 커리큘럼 생성 버튼
 - 커리큘럼 메인 화면 상단의 '커리큘럼 생성' 버튼을 클릭하면, 커리큘럼 등록 / 편집 화면으로 이동합니다.

2 프로그램 편집

- 먼저 커리큘럼 생성을 위해서 프로그램 편집이 필요합니다.
- '프로그램 편집' 버튼을 클릭하면, 프로그램 편집 팝업이 나타납니다.





커리큘럼 생성

5 ŝ	콘텐츠 분류 ☑ 전체 □ 단체체육 □ 학습	□ 스포츠코칭 □ 준비운동 및 휴식	x 😨 🔅
커리큘럼 🗄	예상 소요시간 🗌 전체 🗌 5분이내 🗌 10분이	기내 □ 10분이상 키	리 등록
커리큘릴	콘텐츠 리스트	커리큘럼 정보 컨텐츠 정보	
1주차	축구 페널티 킥 100 702 분류 : 스포츠 코징 소요시간: 5분		
 <u></u> <u></u> <u></u>			s 관계 🔶
	티블 팀 대항전 분류:스포조 표정 소요시간: 5분 담기		
1단계	부야구 팀 대항전 분류·스포츠 코징 소의진: 5분 담기		
예상:	SEA10108 < 2/30페이지 >	< 1/0페이지 >	



5 홈 커리큘럼 종	콘텐츠 분류 ☑ 전체 □ 단기 예상 소요시간 □ 전체 □ 5분	헤체육 🗌 학습 ·이내 🔲 10분	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	현칭 🔲 준비운동 및 상	u # 3 ×] 🜮 ()) 럭 등록
커리큘럴	콘텐츠 리스트		커리뮬럼 정보	컨텐츠 정보		
1주차	추구 페널티 킥 2007:2022 분류 : 스포츠 코칭 소요시간: 5분	٤ 2	1단계 🎡	티 볼 외야 훈련 ^{분류 : 스포츠 코칭 소요시간 : 5분}	Ŵ	
프로	티볼 외야 훈련 분류:스포츠 코칭 소요시간:5분	담기				관계 🔶
	티볼 팀 대항전 분류:스포츠코칭 소요시간:5분	담기				
1단계 :	발야구 팀 대항전 분류: 스포츠 코칭 소요시간: 5분	담기				
예상:	요시 (2~5)문	2	<	1 / 1 페이지		,

1 콘텐츠 담기

- 프로그램 편집 팝업에는 프로그램에 등록할 수 있는 콘텐츠 리스트가 호출됩니다.
- 콘텐츠 리스트 우측의 '담기' 버튼을 클릭합니다.

2 콘텐츠 등록

- 커리큘럼 정보 리스트에 '담기'한 콘텐츠가 프로그램 단계 별로 순차적으로 등록됩니다.
- 설정한 프로그램 단계까지 콘텐츠를 추가 수 있습니다.
- '삭제'
 버튼을 클릭하면, 프로그램에 등록된 콘텐츠가 삭제됩니다.

3 프로그램 편집 종료

프로그램 편집 팝업을 종료하면 추가한 프로그램 편집이 완료됩니다.



VR스포츠실 통합플랫폼



커리큘럼 생성



1 단계 별 등록 된 프로그램

프로그램 편집 팝업에서 등록한 콘텐츠 이미지가 각 단계 별로 호출됩니다.

※ 프로그램 단계별로 콘텐츠가 모두 등록 되어야 커리큘럼 생성 가능

2 커리큘럼 이름 입력

■ 입력 박스를 클릭하여, 커리큘럼 이름을 입력합니다.

3 커리큘럼 등록 버튼

- 화면 우측의 '커리큘럼 등록' 버튼을 클릭하면 커리큘럼 생성이 완료됩니다.
- 커리큘럼 등록 정보 팝업에서 등록 된 커리큘럼 정보를 확인할 수 있습니다.

VR스포츠실 통합플랫폼



커리큘럼 기간 변경



1 커리큘럼 기간 선택

• 화면 상단의 기간 영역을 클릭하면, 1~8주 까지 커리큘럼 기간을 선택할 수 있습니다.

2 커리큘럼 기간 추가

- 선택한 기간 만큼 커리큘럼 기간(주차)이 화면에 추가됩니다.
- 기간(주차) 버튼을 클릭하면, 해당 기간(주차)의 프로그램을 등록할 수 있습니다.

※ 모든 기간(주차)의 프로그램에 콘텐츠가 등록 되어야 커리큘럼 생성 가능

VR스포츠실 통합플랫폼



프로그램 단계 설정



- 프로그램 단계 설정
- 화면의 우측에 있는 프로그램 단계 설정 '+ / -' 버튼을 클릭하면, 프로그램 단계를 설정할 수 있습니다.
- 프로그램 단계는 5~10단계 까지 설정이 가능합니다.

2 프로그램 단계 추가

 프로그램 단계를 추가하면, 아직 프로그램 등록이 되지 않은 빈 슬롯이 순차적으로 추가됩니다.

※ 프로그램 단계별로 콘텐츠가 모두 등록 되어야 커리큘럼 생성 가능

VR스포츠실 통합플랫폼



커리큘럼 진행



1 커리큘럼 진행 정보 버튼

 커리큘럼이 생성이 완료한 후 커리큘럼 메인 화면에서 '진행 정보' 버튼을 클릭하면, 커리큘럼 진행 정보 화면으로 이동합니다.

※ 최소 1개 이상의 커리큘럼을 생성하지 않았다면 커리큘럼 진행 불가

2) 커리큘럼 진행 정보

- 사용자 생성한 커리큘럼 정보가 호출됩니다.
- 다수의 커리큘럼을 생성하였다면, 가장 최근에 진행중인 커리큘럼 정보가 호출됩니다.

VR스포츠실 통합플랫폼



커리큘럼 시작



1 커리큘럼 시작 버튼

• 본격적인 커리큘럼을 시작하기 위해 화면 상단의 '커리큘럼 시작'버튼을 클릭합니다.

2 프로젝터 선택

- 커리큘럼 프로그램에 등록된 콘텐츠를 실행할 프로젝터 선택 팝업이 나타납니다.
- 설치 된 프로젝터 중 콘텐츠를 실행 할 화면을 클릭합니다.
- '실행하기' 버튼을 클릭하면, 콘텐츠가 실행됩니다.

VR스포츠실 통합플랫폼

VRSports

콘텐츠 실행





커리큘럼 변경

VR스포츠실 통합플랫폼

6) 커리큘럼



1 진행중인 커리큘럼 버튼

 현재 진행중인 커리큘럼을 변경하려면, 화면 상단의 '진행중인 커리큘럼' 버튼을 클릭합니다.

2 커리큘럼 변경하기

- 사용자가 생성한 커리큘럼 등록 정보 팝업이 나타납니다.
- 변경할 커리큘럼 리스트의 '변경하기' 버튼을 클릭하면, 해당 커리큘럼 진행 정보 화면으로 이동합니다.









커리큘럼 삭제





VR스포츠실 통합플랫폼



사용자 변경



1 사용자 정보

 메인 메뉴 우측에 사용자 이름(학교 이름) 정보가 표시되고, 해당 영역을 클릭하면 정보 변경 팝업이 나타납니다.

배드민턴 연습

창던지기 연습

C C

양궁 경기

2 사용자 정보 변경

- '정규수업 / 기타수업(방과 후 수업)' 중 원하는 수업 유형을 선택합니다.
- 사용자의 학년과 반을 선택합니다.

그 외 추천제

스피드정렬

 '사용자 변경' 버튼을 클릭하면, 선택한 수업 유형과 학년, 반으로 사용자 정보가 변경됩니다.

VR스포츠실 통합플랫폼



하드웨어 체크

수 음 내정보 랩	킹 커리귤럼	운영가이드		🔹 əeasai 1 🐺 🖗
보유 리스트	제 단체체육	확승 스포츠 크칭		KEEPFIT 영상
KEEPFIT 영상	응립피아 양궁	era da	* <u>C</u>	····································
오토마타		KEEPFIT 92	10	문류 순비분용 및 휴식 표준안 1만 권장 연령 만 7시 이상 제품 설명 KEEPTT 산귀부 입극이 옷 영상입니다.
양궁 명사수	GATEBA 게이트물 연습		1	
	ty i daly			
☆ 홈 내정보 랭	킹 커리큘럼	운명가이드		(a) 3225412
진행중인 커리큘럼 여러분용	기다리고 있는 커리클램	을 만나보세요!		보유 센서 리스튠이공인 키지 됩
스포츠코칭 / 총 1주	차 커리큘	럼 시작 👘		터치센서 ✓ 분석세서 ✓
1주차				속도센서 🗸
전체 프로그램 : 10개 / 커 1단계 2단계	리륨럼 소요시간:50	분 4년계 5년계	2 65/2	신서 장비 체크 점검결과 확인 3
FOOTBALL				
2단계 : 축구 페널티 킥 예상 소요시간 : 5분				
- L				

- 1 하드웨어 체크 버튼
 - 메인 메뉴 우측의 '하드웨어 체크' 🐺 버튼을 클릭하면, 사용자가 보유한 하드웨어(센서) 리스트 팝업이 나타납니다.
- 2 센서 장비 체크
 - 하드웨어(센서) 리스트에 있는 장비의 문제 여부를 확인하기 위해 '센서 장비 체크'버튼을 클릭합니다.
 - 장비의 문제 여부를 확인하여 정상 작동하는 경우 리스트 우측에 체크 표시를 합니다.

2 점검결과 확인

- 하드웨어(센서) 장비가 정상 작동하지 않는 경우 '점검결과 확인' 버튼을 클릭합니다.
- 점검결과 내용 및 고객센터 정보가 호출되는 팝업을 나타납니다.

VR스포츠실 통합플랫폼



설정





런처 전환 기능 1) VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환)



타 런처 등록







1 런처 전환 버튼

02

메인 메뉴 우측의 '런처 전환'
 버튼을 클릭하면, 런처 등록 팝업이 나타납니다.

2 런처 찿기

 런처 등록 팝업의 '런처 찾기' 버튼을 클릭하면, 타 런처 실행 파일을 찾기 위한 파일 탐색기 팝업이 나타납니다.

<mark>02</mark> 1) VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환 **∀R***sp***⊗rfs**

타 런처 등록

⇒ ` ↑ <mark>_</mark> • ⊑	∦ PC → 다운로드 → CodeReachLauncher	_Build			~ Ö	, CodeReachLauncher_Build
성 👻 새 물더						iii • 🔟 🧯
	이름	수정한 날짜	유형	크기		
· 물개였기 - 바탕 · · · ·	CodeReachLauncher Data MonoBleedingEdge	2021-04-30 오寒 6:05 2021-04-30 오후 5:27	파일 종덕 파일 종덕			
₽ ¶ 1	CodeReachLauncher.exe	2021-04-30 오후 6:00	응용 프로그램	636KB		
🗄 E 🚽 🧧	• • • WnityErashHandleröik.exe			a a a 1660606a a ·		
= 사진 🚽	UnityPlayer.dll	2019-09-11 오전 11:07	응용 프로그럼 확장	23,728KB		
회사작업 🖈						
제안서						
캡처	• UPC + QBES + CodeRechLauncher_Buld • UPC + QBES + CodeRechLauncher_Buld					
日長点						
·····						
Seeko Hite						
OneDrive						
LI PC						
토컬 디스크 (E)						
. 새 불륨 (F)						> CodeRaschiauncher Build Bit = ■ Bit = ■ 27(6) ■±
· 시스템 예약 (D:)						
/ 네트워크						
파일	이름(N): CodeReachLauncher.exe				~	All Files (*.*)
						열기(O) 취소



1 타 런처 실행 파일 선택

- 타 런처가 설치된 경로의 폴더로 이동합니다.
- 실행 파일(런처 이름.exe)을 선택한 후 '열기' 버튼을 클릭합니다.

※ 코드리치 런처 등록을 기준으로 작성되었으며, 다른 런처 등록 시에도 동일한 방법으로 등록 가능

2 런처 등록

• 선택한 타 런처 실행 파일이 런처 등록 팝업에 등록되어 표시됩니다.

※ 런처는 최대 2개 까지 등록 가능

런처 전환 기능 1) VR스포츠 런처 -> 타 런처 전환



타 런처 실행



1 타 런처 실행하기

• 런처 등록 팝업에서 '실행하기' 버튼을 클릭하면, 타 런처가 실행되어 화면에 나타납니다.

※ 예시 화면은 코드리치 런처 실행 화면임을 참고

런처 전환 기능 2) 타 런처 -> VR스포츠 런처 전환



VR스포츠 런처 등록



1 런처 전환 버튼

 타 런처 메인 메뉴의 '런처 전환'
 번튼을 클릭하면, VR스포츠 런처 등록 팝업과 유사한 런처 등록 팝업이 나타납니다.

2 런처 찾기

02

 타 런처 등록 팝업의 '런처 찾기' 버튼을 클릭하면, VR스포츠 런처 실행 파일을 찾기 위한 파일 탐색기 팝업이 나타납니다.

※ 코드리치 런처를 기준으로 작성되었으며, 다른 런처 사용 시에도 동일한 방법으로 VR스포츠 런처 등록 가능 (런처 전환 버튼의 위치나 아이콘 디자인은 상이할 수 있음)

런처 전환 기능 2) 타 런처 -> VR스포츠 런처 전환



VR스포츠 런처 등록

						167 ·	
-		이름	수정한 날짜	유형	37		
★ 물격찾기		locales	2021-03-15 오전 9:17	파일 풍더			
🔲 바탕 화면	1	resources	2021-03-15 오전 9:17	파일 풍터			
♣ 다운로드	×	swiftshader	2021-03-15 오전 9:17	파일 물더			
🚺 문서	10	chrome 100 percent pak	2021-03-15 오전 9:17	PAK II SI	176K8		
📰 사진	1	chrome_200_percent.pak	2021-03-15 오전 9:17	PAK 파일	313KB		
회사작업	*	d3dcompiler_47.dll	2021-03-15 오전 9:17	응용 프로그램 확장	4,377K8		
AI914		ffmpeg.dll	2021-03-15 오전 9:17	응용 프로그램 확장	2,284K8		
PHIZ		icudti.dat	2021-03-15 오전 9:17	DAT 파일	10,260KB		
E CHRIST		BibEGL.dll	2021-03-15 오전 9:17	응용 프로그램 확장	368KB		
대필요	100	libGLESv2.dll	2021-03-15 오전 9:17	응용 프로그램 확장	7,762K8		
통압줄뎃쑴 매	누일	LICENSE.electron.txt	2021-03-15 오전 9:17	텍스트 문서	2KB		
OneDrive		CENSES.chromium.html	2021-03-15 오전 9:17	Chrome HTML D	4,661K8		
	_	resources.pak	2021-03-15 오전 9:17	PAK 파일	9,085KB		
II PC		snapshot_blob.bin	2021-03-15 오전 9:17	BIN 파일	220K8		
로컬 디스크 (E)		Uninstall VRSPORT LAUNCHER.exe	2021-03-15 오전 9:18	응용 프로그램	166KB		
		v8_context_snapshot.bin	2021-03-15 오전 9:17	BIN 파일	608KB		
		• 🗑 erig seviltsbader dile • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	-98-4479 RP	16,83788		
_ 시스템 여	1	vk_swiftshader_icd.json	2021-03-15 오전 9:17	JSON 파일	1K8		
		VRSPORT LAUNCHER.exe	2021-03-15 오전 9:17	응용 프로그램	101,712K8		
이 네트워크	_						
	파일이	기름(N): VRSPORT LAUNCHER.exe					
						열기(O)	취소



1 VR스포츠 런처 실행 파일 선택

- VR스포츠 런처가 설치된 경로의 폴더로 이동합니다.
- 실행 파일(VRSPORT LAUNCHER.exe)을 선택한 후 '열기' 버튼을 클릭합니다.

2 **런처 등**록

02

선택한 VR스포츠 런처 실행 파일이 런처 등록 팝업에 등록되어 표시됩니다.



런처 전환 기능 2) 타 런처 -> VR스포츠 런처 전환



VR스포츠 런처 등록







1 VR스포츠 런처 실행하기

 런처 등록 팝업에서 '실행하기' 버튼을 클릭하면, VR스포츠 런처가 실행되어 화면에 나타납니다.